\*\*\*\*郭 5

1) 以下说法正确的是:

A. 一旦某个类的成员函数被声明为虚函数，则在该类的所有派生类中和它同名同参数表的成员函数都是虚函数

B. 只要基类有无参构造函数，则派生类的构造函数就可以不带初始化列表

C. 存在从基类对象向派生类对象的隐式类型转换（自动类型转换）

D. 对虚函数的调用，在编译时就可确定调用哪个类的虚函数

#A \*\*综合

2) 在以下哪种情形，复制构造函数会被调用。

A当一个对象采用引用方式，作为参数传递给一个函数

B当一个函数返回一个对象

C当一个对象赋值给另一个对象

D以上答案都不对

#B \*\*复制构造函数

3) 下列关于引用的说法，错误的是

A. 声明引用时，必须同时对其进行初始化

B. 引用一旦初始化后就不能再令其引用其它变量

C. 不可以用常量来初始化非常量引用

D. 常引用所引用的变量是不可修改的

#D \*\*引用

4) 以下STL中的函数模板哪个可以作用于vector

A. lower\_bound

B. random\_shuffle

C. unique

D. 都可以

#D \*\* STL 函数模板

5) 下列STL模板中，不支持随机访问迭代器的是

A. queue

B. vector

C. deque

D. string

#A \*\* STL 迭代器

\*\*\*\*梁3

6) 关于模板，以下说法正确的是？

A. 模板形参只能是类型形参

B. 类模板可以重载

C. 函数模板可以重载

D. 使用同一个类模板实例化出来的不同类的对象可以直接互相赋值

#C

7) 关于容器，以下说法不正确的是？

A. map容器可以显式定义Key的排序方式

B. 顺序容器中，在中间插入元素时，list容器的插入成本最低

C. 顺序容器都可以使用STL algorithm里的sort函数

D. vector容器中的元素要求存放在连续的内存中

#C \*\*STL综合

8） 关于容器迭代器，以下说法正确的是？

A. 关联容器迭代器不支持++操作

B. 顺序容器迭代器都支持<操作

C. 容器适配器不支持迭代器操作

D. 对于list容器的insert操作，inset(iter, element)会在iter指向的位置后面插入元素element

#C \*\*迭代器

余:4题

9)关于运算符重载，下列说法错误的是

A）C++允许用户自定义新的运算符进行重载

B）当\*作为单目运算符时，可以进行重载

C）重载运算符函数不能有默认参数

D）重载()运算符时，参数个数可以为任意多个

#A \*\*运算符重载

10) 下列说法中正确的是

A）可以用参数初始化表对静态数据成员初始化

B）静态数据成员初始化语句的一般形式为static 类名：：静态数据成员名=初值

C）在类外可以通过对象名引用public静态数据成员，也可以通过类名引用

D）静态数据成员不能在类体外进行初始化

#C \*\*静态成员

11)、如果一个函数是类A的友元函数，下列哪一项是错误的？：

A）该函数只能由类A本身声明为友元

B）该友元函数不是类A的成员

**C）该友元函数是类A的成员。**

D）该友元函数可以访问类A的私有的成员。

#C \*\*友元

12) 在C ++中，const限定符可以应用于1）类的成员函数2）函数参数3）静态成员变量 4）引用

A) 1,2,3。

B) 1,2,4

**C) 所有**

D) 1,3,4

#C \*\* const

\*\*\*\*刘 4 题

13) 关于构造函数，以下说法正确的是：

A) 只有一个参数的构造函数是类型转换构造函数。

B) 构造函数不可以被重载。

C) 构造函数可以是私有的。

D) 构造函数可以是虚函数。

#C \*\*构造函数

14) 以下说法不正确的是：

A) 在公有派生的情况下，派生类对象的地址可以直接赋值给基类指针。

B) 在公有派生的情况下，派生类对象可以直接赋值给基类对象。

C) 类的成员函数可以访问其他同类对象的private成员。

D) 类的成员函数可以访问其他基类对象的protected成员。

#D \*\*派生综合

15) template<class T, int size>

class CArray {

static int count;

...

};

其中没有用户自定义的构造函数。

由该类模版实例化的两个模版类CArray<int 40>和CArray<int, 50>，并且有两个对象：

CArray<int 40> c40;

CArray<int, 50> c50;

以下各个说法正确的个数是：

i. CArray<int, 40>的对象直接可以用CArray<int, 50>的对象赋值

ii. c40修改静态变量count会改变c50中的静态变量count

iii. 指针CArray<int, 40>\* p可以直接指向CArray<int, 50>的对象

A) 0

B) 1

C) 2

D) 3

# A \*\*模板

16) 以下说法正确的个数是：

i. ostream类有公有的无参构造函数，可以用于定义ostream类的对象

ii. ostream类有公有的复制构造函数，可以用于复制ostream类的对象

iii. while(cin>>n>>m) 这个语句可以一直输入直到结束，是因为用户重载了流输入运算符>>并且让它在输入出错的时候返回0，正确的时候返回1

A) 0

B) 1

C) 2

D) 3

\*\*\*\*田 4 题

17）以下关于静态成员的说法错误的是

A. 静态成员变量不属于某个特定对象

B. 对静态成员也可以指定为private或public

C. 若某类没有对象存在，该类的静态成员变量就不存在

D. 在静态成员函数中，不能访问非静态成员变量，也不能调用非静态成员函数

#C \*\*静态成员

18）以下容器中，元素的插入位置与元素的值有关的是

A. vector

B. list

C. map

D. deque

#C \*\*STL容器

19）在构造某一个封闭派生类的对象时，关于基类、成员对象类和派生类的构造函数执行顺序，以下说法正确的是

A.依次是基类、成员对象类、派生类

B.依次是成员对象类、基类、派生类

C.依次是派生类、基类、成员对象类

D.跟初始化列表的顺序有关

#A \*\*派生类和封闭类

20）下列关于运算符重载说法中错误的是：

A. 重载运算符 () 和 [ ] 时，运算符重载函数必须声明为类的成员函数

B. “::”、“.”、“sizeof”均不能被重载

C. C++不允许用户自己定义新的运算符,只能对已经存在的操作符进行重载

D. “=” 可以重载为成员函数，也可以重载为成员函数

#D \*\*运算符重载